

Voorwaarden inschrijving Jr.FLL Benelux

Deelnameregels Jr.FLL:

- Een team mag maximaal 6 teamleden hebben.
- Elk team dient 1 teamcoach te hebben.
- De teamcoach dient 18 jaar of ouder te zijn.
- Elk team mag naast 1 teamcoach ook 1 teammentor opgeven. Het hebben van een teammentor is echter niet verplicht.
- Kinderen die op 1 november van het huidige seizoen de leeftijd van 6 t/m 9 jaar hebben mogen meedoen als teamlid.
- Elk team mag maximaal 1 teamlid hebben dat op 1 november van het huidige seizoen 10 jaar is.
- De leeftijd van elk teamlid moet bij inschrijving opgegeven worden en dit kan op een eventuele EXPO gecontroleerd worden. Wij vertrouwen erop dat de juiste leeftijd wordt ingevuld. Als op de EXPO blijkt dat dit niet is gedaan en het team meer dan 1 teamlid heeft dat sinds 1 november van het huidige seizoen 10 jaar is, wordt alsnog deelname aan de EXPO ontzegd. Het is dus de verantwoordelijkheid van het team om de juiste geboortedata op te geven.

Registratie:

- Registratieperiode opent op de FLL kickoff datum (vaak eind augustus) en sluit op 31 mei.
- Teams die willen deelnemen aan de Junior FIRST LEGO League Benelux kunnen zich vanaf de FLL kickoff inschrijven op www.juniorfirstlegoleague.nl.
- Zodra de aanmelding is ontvangen, krijgen teams hiervan automatisch bericht per e-mail.
- Na registratie ontvangt het team per email de challenge documenten.

Betaling:

- Er zijn geen kosten verbonden aan registratie voor de Jr.FLL. Teams registreren zich op de website en kunnen daar de Challenge downloaden en direct met het team aan de slag. Aan deelname aan een eventuele regionale EXPO kunnen wel deelnamekosten verbonden zijn.

Annulering:

- Annuleren kan schriftelijk of per e-mail naar

Stichting Techniekpromotie
Gebouw 37 (Traverse), kamer 1.42
t.a.v. M. Francken
Postbus 513
5600 MB Eindhoven
JrFLL@techniekpromotie.nl

Na registratie:

- Communicatie tussen teams en de Jr.FLL organisatie gebeurt op basis van teamnummer en niet op basis van teamnaam. Teamnamen kunnen gedurende het seizoen immers nog veranderen. Geef daarom bij alle correspondentie het teamnummer aan, ook bij e-mail.
- Teams zijn zelf verantwoordelijk voor de correctheid van de gegevens die bekend zijn bij Stichting Techniekpromotie (contactgegevens, teamsamenstelling etc.).
- Teams kunnen hun gegevens aanpassen via hun Teampagina, inloggegevens van deze pagina zijn verstuurd na aanmelding van het team. De gegevens betreffende de samenstelling van het team dienen uiterlijk 3 weken voor een EXPO correct te zijn ingevuld.